Preguntas y respuestas

1. ¿Hay que implementar arrays en nuestro lenguaje si no los tiene ya?

No, no es necesario.

1. ¿Cómo hacemos para usar la tabla de variables y la tabla de procedimientos si ya usamos una tabla de símbolos al compilar?

Como nosotros queramos, es información que se basa en la de la tabla de símbolos. La tabla de símbolos al ser orientada a objetos puede tener entradas que sean variables y otras que sean procedimientos. Si se construyen la tabla de variables y la de procedimientos al mismo tiempo que la tabla de símbolos se confía en que el programa esté bien hecho. Si se hace en dos pasos, es decir, primero se hace la parte *frontend* y después la parte de construcción de código, es mejor porque puedes decidir hacer esas tablas cuando ya sabes que el programa está bien escrito. Es lo mismo en términos de rendimiento. A parte de esto también habrá que hacer la estructura que necesitemos para escribir el programa en código intermedio.

1. ¿Qué es exactamente la variable *pproc* y para qué sirve si, por ejemplo, no se pueden declarar procedimientos dentro de otros procedimientos?

Podemos no necesitarlo por la manera en la que hayamos definido nuestra gramática, pero sirve para identificar qué proceso se ejecuta en cada momento.

1. ¿Cuál es la información que se tiene que guardar de una variable?

La que sale en la primera página.

1. ¿Cuál es la información que se tiene que guardar de un procedimiento?

La que sale en la primera página.

1. ¿Qué es realmente el atributo *r* que usamos cuando hablamos de una variable?

Es el valor de la variable que tiene el valor de la expresión que se está reduciendo.

1. ¿Qué es realmente el atributo *d* que usamos cuando hablamos de una variable?

Es el desplazamiento, que se usa para calcular la posición en un array en el que está algo. Si no lo necesitamos no hay que usarlo.

1. ¿Qué son las etiquetas, números de líneas?

Sí, sirven para identificar posiciones en el código intermedio o en el código ensamblador.

1. ¿Hay que crear una clase etiqueta y guardarlas de alguna manera en concreto?

Sí, hay que tenerlas guardadas en algún lado. Puede ser una tabla de hash, un array o lo que queramos.

1. ¿Qué estructura deberíamos usar para las tablas (símbolos, variables y procedimientos)? ¿Arrays, listas enlazadas, tablas de hash?

Basta con una tabla de hash porque las variables son únicas por cada nivel de profundidad.

1. ¿Hay que seguir generando el árbol en formato *DOT* para los archivos de prueba?

No hace falta, eso solamente era para demostrar que la práctica de Compiladores I funcionaba correctamente.